

Objectif de la séance

Aujourd'hui, nous allons travailler en géométrie. Nous allons apprendre à reconnaître et à tracer des droites perpendiculaires.

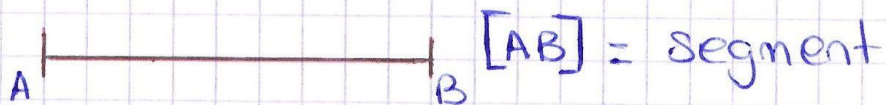
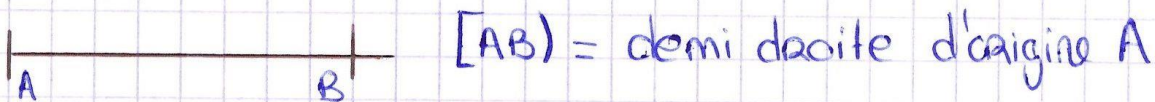
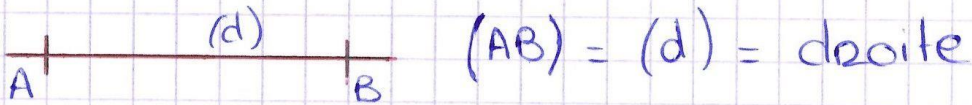
Il est utile de savoir tracer des droites perpendiculaires pour tracer de nombreuses autres figures : carré, rectangle...

Dans la vie quotidienne, il est utile de savoir si un angle est droit et comment le tracer: fabrication de mobilier, construction...

Dans quelle matière allons-nous travailler?

Qu'allons-nous apprendre ?

Pré-requis : savoir nommer des droites, des segments, des demi-droites



⚠ $AB = \text{longueur du segment } [AB]$



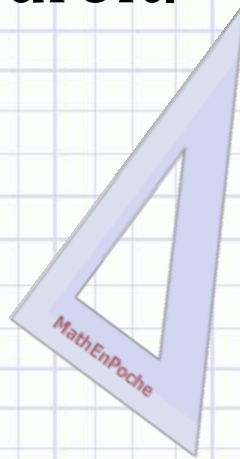
Trace une droite et nomme-la.

Trace un segment et nomme-le.

Trace une demi-droite et nomme-la.

Reconnaître des droites perpendiculaires:

Des droites perpendiculaires se coupent en formant un angle droit.



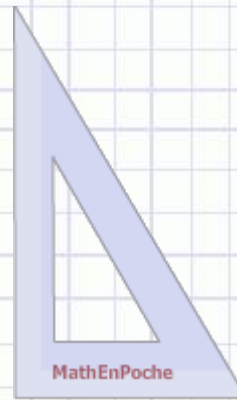
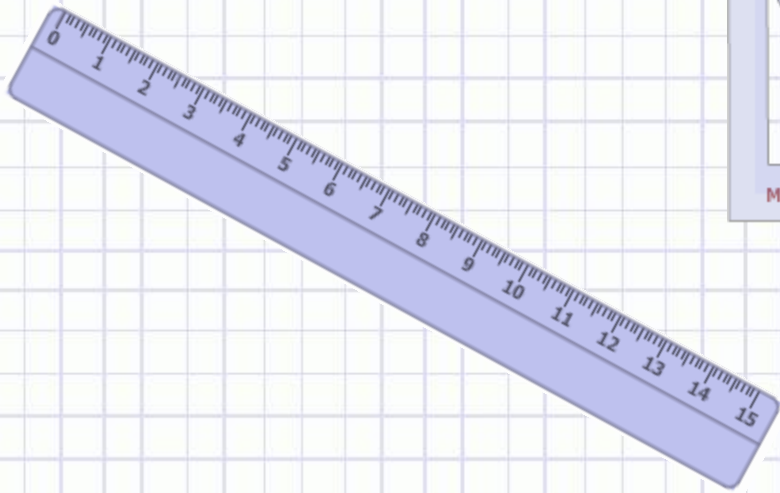
On utilise une
équerre pour vérifier
qu'un angle est droit.

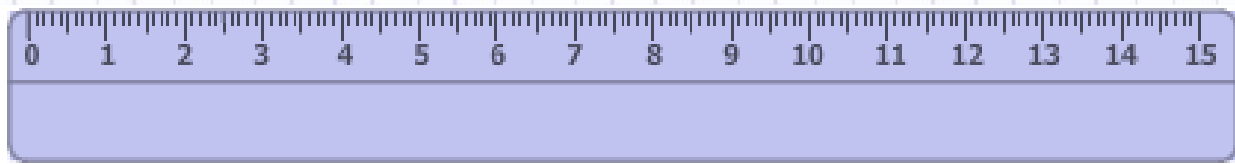
Que forment deux droites perpendiculaires qui se croisent ?

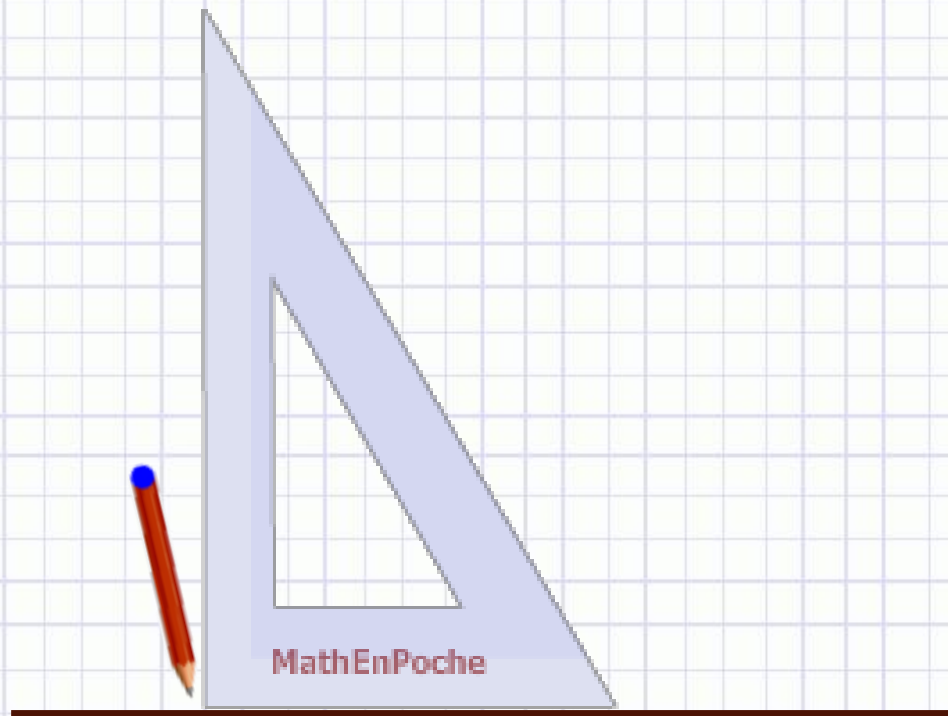
Quel instrument utilise-t-on pour vérifier que des droites sont perpendiculaires?

Pour tracer des droites perpendiculaires:

On a besoin d'une règle, d'une équerre et d'un crayon.

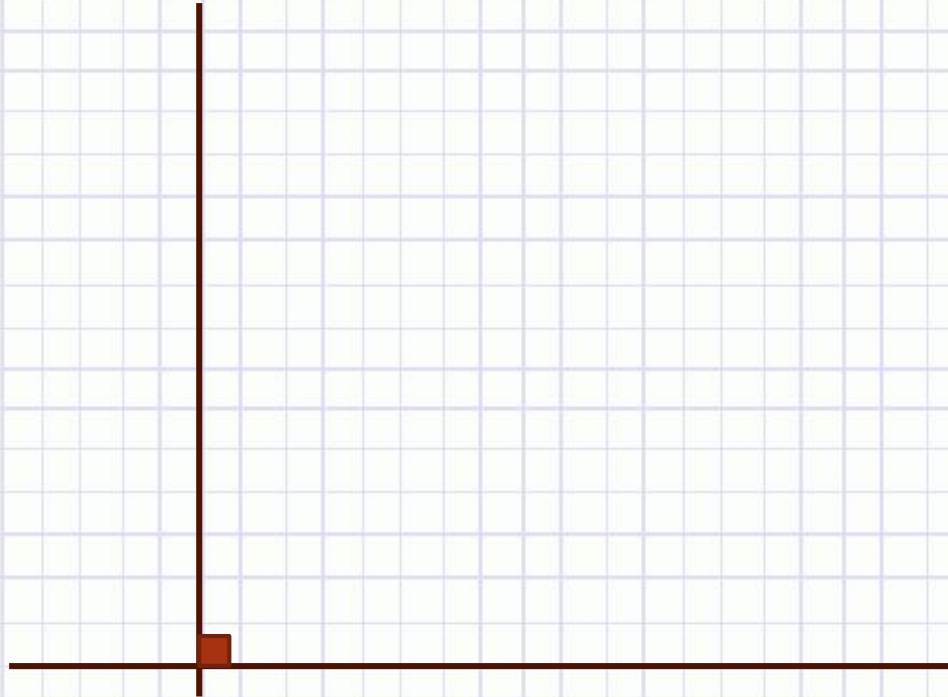






MathEnPoche

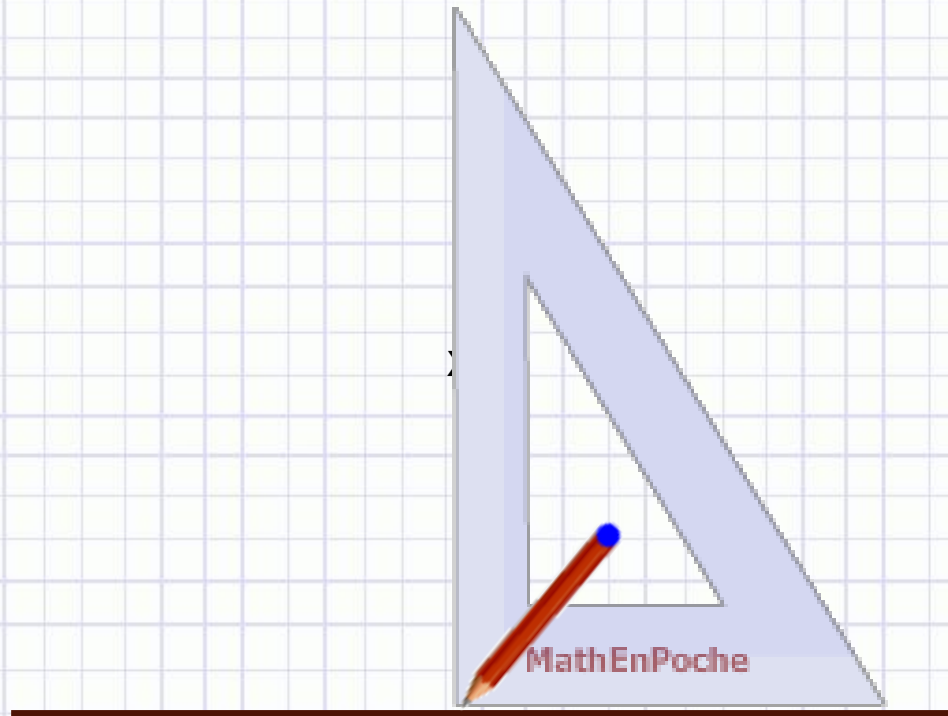
Je n'oublie pas le codage: angle droit.



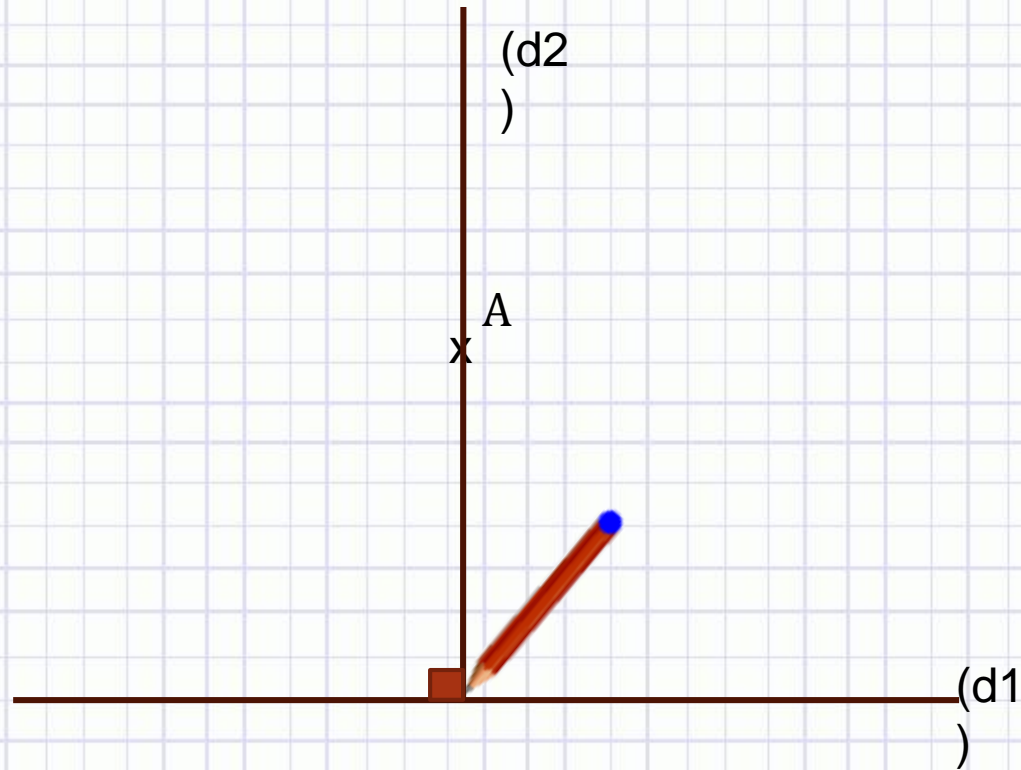
Pour tracer une perpendiculaire passant par un point donné

x^A





Je n'oublie pas le codage : angle droit.



Je nomme mes droites.

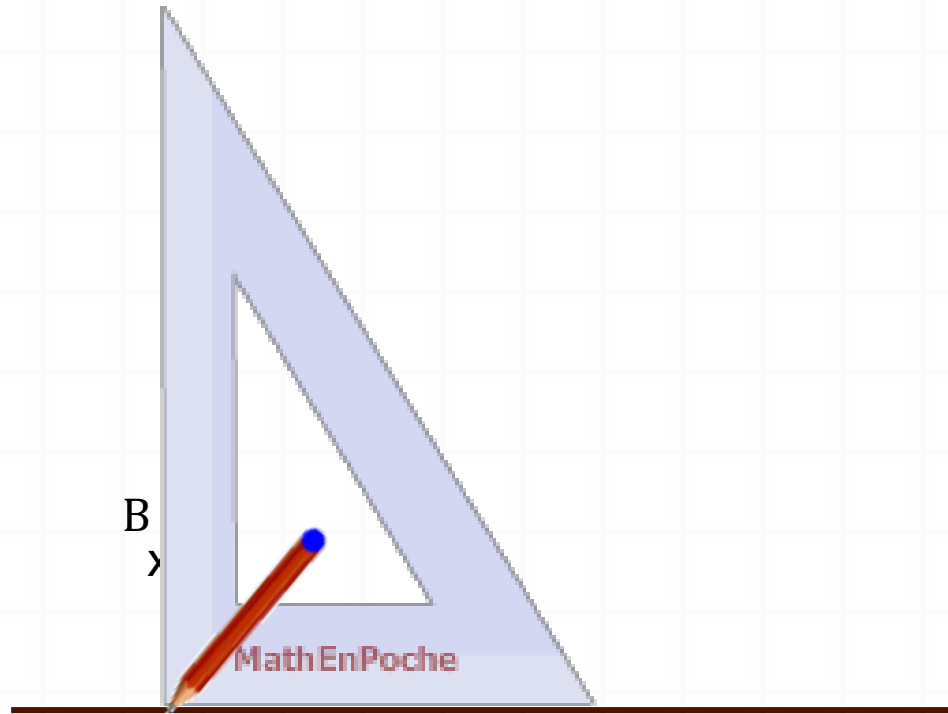
Les droites (d1) et (d2) sont perpendiculaires. On note : (d1) \perp (d2)

Trace la droite (d2)
perpendiculaire à (d1) et
passant par le point B.

B
x



(d1
)

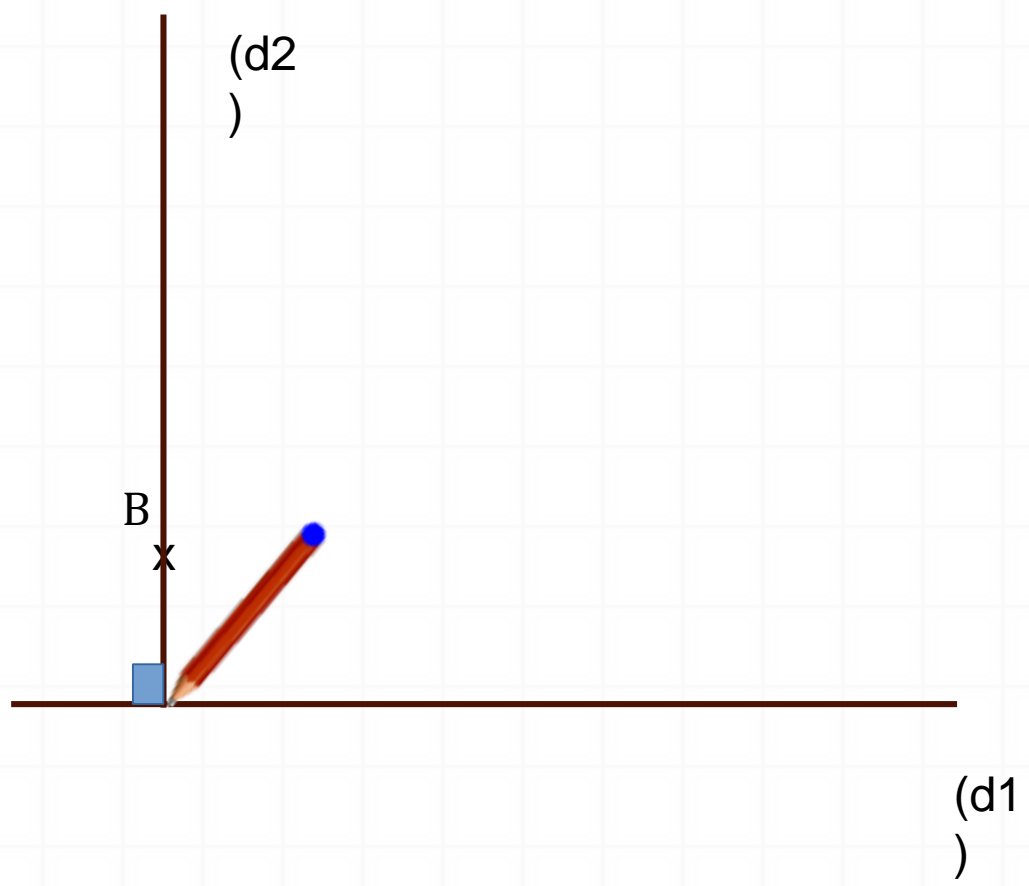


B
>

MathEnPoche

(d1
)

(d1) \perp (d2)



Quel était l'objectif de la leçon ?

Qu'avez-vous appris aujourd'hui ?



Des droites perpendiculaires se coupent en formant un angle droit.

Identifier et tracer des droites perpendiculaires

**Outil de vérification :
équerre**

Pour tracer des droites perpendiculaires :

1- Tracer une droite et marquer un point sur la droite

2- Placer l'angle droit de l'équerre sur la droite et sur le point et tracer une deuxième droite

3- Prolonger la deuxième droite avec la règle